**프로젝트 계획서**

**유기동물과 입양자의 성격유형을 고려하여 파양률을 낮추는 매칭 시스템**

**2020. 10. 15**

**대전3반 댕청냥청팀**

**유혜린(팀장), 정현희, 박경수, 최규식, 고소영, 김승환**

**목차**

1. 프로젝트 개요... 3

1-1. 프로젝트 주제... 3

1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석... 3

1-3. 목표... 4

2. 분석 및 설계... 6

2-1. 요구사항 정의... 6

2-2. 개발 언어 및 활용 기술... 7

2-3. 예산... 7

3. 개발 계획... 8

3-1. 팀원별 담당 역할... 8

3-2. 일정 계획... 8

3-3. 애플리케이션 아키텍쳐... 9

# **1. 프로젝트 개요**

## **1-1. 프로젝트 주제**

유기동물과 입양자의 성격 유형을 고려하여 파양률을 낮추는 매칭 시스템

## **1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석**

1) 기술/트렌드 동향

해마다 버려지는 유기 동물의 수는 증가하는데 비해 이들을 수용하는 동물보호 센터 숫자는 줄고 있다. 그에 따라 반려동물을 숍에서 돈을 주고 분양받는 것보다 유기 동물을 입양하는 것을 권고하고 있다.

하지만, 대부분의 유기 동물 입양 사이트에서 동물의 성격 정보를 제공하지 않고 있다. 유기 동물에 대한 충분한 정보 없이 데려왔다가 금방 파양하는 문제가 많이 발생하고 있다.

또한 2019 동물보호에 대한 국민의식조사에 따르면 반려동물의 입양을 원하는 사람의 43.1%가 ‘질병, 행동 문제 등이 있을 거 같아서’라는 응답을 하였다. 이어서 ‘보통 성견이나 연령이 높은 경우가 많아서(16.9%)’ , ‘입양 방법이나 절차 등을 잘 몰라서(12.3%)’라는 응답 또한 존재한다.

2) 국내/외 현황

미국에서는 이미 유기 동물 입양 사이트에서 입양자의 성향 설문조사를 통한 동물 매칭 시스템을 적용하여 파양률을 낮추는 데 성공했다.

국내에도 매칭 시스템 도입을 준비하는 움직임이 일고 있다. 하지만 국내에서는 반려동물을 고를 때 외모를 더 중시하는 풍토 때문에 걸림돌이 되고 있다.

3) 벤치마킹 또는 유사 서비스 사례 소개

미국의 PawsLikeMe 사이트.

PawsLikeMe는 사람과 애완동물을 매칭시키는 3분 스마트 설문조사를 개발했다. 에너지, 자신감, 집중력, 독립성에 관한 질문인 4가지 “핵심 성격 사분면”에 답하는 퀴즈를 제공한다. 퀴즈를 통해 애완동물 양육과 관련된 입양자의 성격, 라이프스타일 및 환경을 평가하고 입양 희망자와 가장 맞는 동물을 매칭시켜준다.

미국 유기동물 보호단체인 ASPCA의 MYM 프로그램.

개와 고양이 입양 가능성을 높이기 위해 고안됐다. 입양자 설문조사를 통해 입양 상담자와 입양자가 함께 올바른 반려동물 짝을 찾는 프로그램이다.

4) 소비자/시장에 줄 수 있는 가치

입양자와 동물들의 성격을 고려하여 매칭해주기 때문에 파양률을 낮출 수 있다.

유기동물들 라이브방송을 도입하여 입양예정자에게 유기동물들의 상태 파악에 도움을 주어 입양 예정동물과 입양자의 만족도를 동시에 높일 수 있는 서비스를 제공할 수 있다.

5) 향후 전망

유기동물 입양을 활성화 하고, 파양률을 낮추는데 기여할 수 있다. 라이브스트리밍을 적용하여 보다 신뢰성 있는 유기동물 입양 프로세스를 설립할 수 있다.

## **1-3. 목표**

1) 입양자의 MBTI 성격과 유기동물의 성격을 고려한 입양 매칭 시스템을 개발한다.

2) 입양후기 게시판을 통해 입양 후기를 실시간으로 알릴 수 있도록 하여 서비스의 신뢰도를 높인다.

3) 반려동물을 키우는데 필요한 지식들을 공유하는 게시판을 만들어 입양자가 동물에 대한 충분한 지식을 얻을 수 있도록 한다.

4) ‘찾아주세요’ 게시판을 통해 잃어버린 동물을 제보할 수 있도록 한다.

5) 사이트 내 후원시스템을 구축한다.

6) 라이브 방송을 연계로 실시간 유기 동물들의 정보를 제공한다.

7) 그간 학습한 기술을 모두 접목하여 웹서비스로서의 완성도와 안정성을 모두 갖춘 프로젝트를 완성하고 팀원들 또한 각자 담당하는 부분 외에도 백엔드, 프론트엔드, DB의 구분 없이 서비스 기획, 설계 및 각 기술스택에 대한 전반적인 이해를 모두 갖추며 개발자로서의 역량 향상을 도모한다.

# **2. 분석 및 설계**

## **2-1. 요구사항 정의**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **요구사항명** | **설명** |
| Req. 1. | 회원 관리 | 회원 아이디와 회원정보를 등록/수정/삭제한다. |
| Req. 2. | 로그인/로그아웃 | 회원의 웹사이트 이용을 위한 로그인/로그아웃 기능을 구현한다. |
| Req. 3. | 일반회원의 프로필 관리 | 회원이 유기동물 입양에 필요한 정보를 등록/ 수정/ 삭제한다. |
| Req. 4. | 보호동물 관리 | 관리자가 보호동물들의 정보를 등록/ 수정/ 삭제한다. |
| Req. 5. | 댓글과 대댓글, 좋아요 | 입양 후기 게시판에 댓글과 대댓글, 좋아요 기능을 적용한다. |
| Req. 6. | 보호동물의 영상 관리 | 관리자가 메인페이지에 보호동물들의 영상을 등록/ 수정/ 삭제한다. |
| Req. 7. | 성격유형 테스트 | 회원은 성격유형 테스트를 통해 자신과 맞는 견종/묘종을 찾는다. |
| Req. 8. | 후원 시스템 | 사이트 후원을 원하는 회원은 결제서비스를 거쳐 후원한다. |
| Req. 9. | 입양 후기 | 입양 후 회원은 입양 후기란을 통해 입양 이후 동물의 소식을 등록/ 수정한다. |
| Req. 10. | 공지사항 관리 | 관리자는 웹사이트 내 공지사항을 등록/ 수정/ 삭제한다. |

## **2-2. 개발 언어 및 활용 기술**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **항목** | **적용 대상** | **비고** |
| Java Spring | 백엔드 |  |
| MariaDB & mongoDB | DB |  |
| Vue | 프론트엔드 |  |

## **2-3. 예산**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **항목** | **상세(사유)** | **수량** | **비용** |
| AWS 프로젝트 서버 | ※ 미신청 시 제공되지 않음. 1대 초과 신청 시에는 각 서버에 대한 목적 필수 기입 | 0 |  |
| 교육생 개발 서버(GPU) | ※ 미신청 시 제공되지 않음. 최대 1대까지 신청 가능하며, 신청 시 사용 목적 필수 기입 | 0 |  |
| 도서 | 유기견 입양 교과서  <https://www.aladin.co.kr/shop/wproduct.aspx?ItemId=251512414> | 1 | 9900 |
|  |  |  |  |
| **합계** |  |  | **총 9900원** |

# **3. 개발 계획**

## **3-1. 팀원별 담당 역할**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **이름** | **역할** | **담당 업무** |
| 유혜린 | 팀장 | 팀장. 인프라 담당 및 백엔드 개발 |
| 김승환 | 팀원 | DB 설계 및 백엔드 개발 |
| 정현희 | 팀원 | 백엔드 개발 |
| 박경수 | 팀원 | QA, 디버깅 및 프론트엔드 개발 |
| 고소영 | 팀원 | 프론트엔드 개발 및 UI/UX 담당 |
| 최규식 | 팀원 | 프론트엔드 개발 |

## **3-2. 일정 계획**

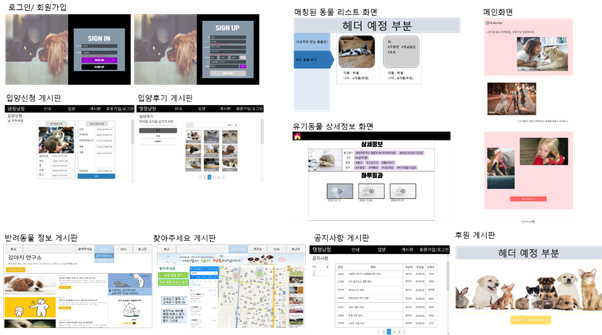
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **시작일** | **종료일** | **내용** | **담당자** |
| 10/12 | 10/16 | 기능 목록 상세 도출 | 팀원 전원 |
| 10/12 | 10/16 | 화면 기획(화면 정의서 작성) | 프론트엔드 개발자 |
| 10/17 | 10/18 | 개발 환경 구성 | 팀장 |
| 10/19 | 10/21 | 개발: 백엔드 / DB 스키마 | 백엔드 개발자 |
| 10/19 | 10/23 | 개발: 사용자 화면 개발 | 팀원 전원 |
| 10/26 | 10/30 | 개발: 어드민 화면 개발 | 팀원 전원 |
| 11/2 | 11/6 | 완성 기능 리뷰 | 팀원 전원 |
| 11/9 | 11/13 | 개선 사항 추가 개발 | 팀원 전원 |
| 11/16 | 11/17 | 통합 테스트 | QA |
| 11/18 | 11/19 | 발표자료 준비 | 발표 담당자 |
| 11/20 | 11/20 | 사이트 런칭 | 팀장 |

## **3-3. 애플리케이션 아키텍쳐**

1) 다이어그램

2) 화면 예시

[ 일반 사용자 ]



[ 관리자 ]

